GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス

AGB-B75J-JPN

HUDSON BEST COLLECTION
ハドソン ベストコレクション
Vol.5
シューティングコレクション

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ハドソンベストコレクション Vol.5 シューティングコレクション」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ニンテンドーDS	ゲームボーイミクロ ゲームボーイアドバンス/SP	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット/ライト/カラー)	ゲームボーイ プレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	○	×	○	×

ゲームのはじめかた

■ゲームメニュー画面

カートリッジをゲーム機本体に正しくセットし、電源をONにしてください。ゲームメニュー画面が表示されたら、遊びたいゲームを十字ボタンで選び、Aボタンを押してください。

●収録ゲームについて

スターフォース・・・・・・・・・・・・・・・・くわしくは**6ページ**から
ファミコン版 1985年6月20日発売

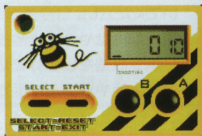
スターソルジャー・・・・・・・・・・・・・・くわしくは**14ページ**から
ファミコン版 1986年6月13日発売

ヘクター'87・・・・・・・・・・・・・・・・・・くわしくは**22ページ**から
ファミコン版 1987年7月16日発売

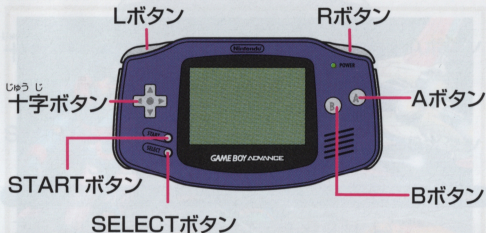
シュウォッチについて

タイトル画面でRボタンを高橋名人のように連打すると、シュウォッチで遊べるようになります。シュウォッチとは、1987年1月1日発売の連射測定機能付き時計です。今回はSHOOTING(連射測定機能)のみ再現しています。

●遊び方

シュウォッチの画面では10という秒数が表示されます。AボタンかBボタンを押すとカウントダウンがはじまり、10秒間の連射回数を測定します。必ず1本の指でひとつのボタンを連射してください。

SELECTボタン・・・カウントリセット　**STARTボタン**・・・タイトル画面へ戻る

過度に連射すると健康を害する恐れだけでなく、ゲームボーイアドバンス本体の故障の原因になる場合がありますので、ご注意ください。

■メニュー画面での操作方法

十字（じゅうじ）ボタン

カーソル移動/選択。

Aボタン

決定。

Bボタン

キャンセル/前の画面に戻る。

※ニンテンドーDS、ゲームボーイアドバンスSP、ゲームボーイミクロ、ゲームボーイプレイヤーについては、本体の取扱説明書をご覧ください。

●ポーズメニューについて

ゲーム中に**Rボタン**を押すと、次のようなポーズメニューが表示されます。

このゲームに戻る……………ゲームを再開します。
このゲームをやり直す………ゲームのタイトル画面に戻ります。
他のゲームを遊ぶ……………ゲームメニュー画面に戻ります。
操作説明を表示する…………操作説明を見ることができます。

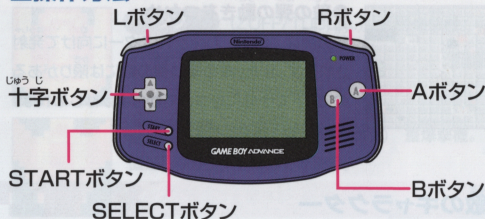
●連射機能について

ゲーム中に**Lボタン**を押すと、連射1/連射2/連射なしを切りかえることができます。連射1より連射2の方が速くなります。

STAR FORCE スターフォース

遊び方

暗黒の宇宙を殺りくと略奪を繰り返しながら進む、浮遊大陸ゴーデス。キミの使命は、"ファイナルスター"に乗り込み、ゴーデスを破壊することにある。
上から下へとゆっくりスクロールしていく画面は、24のエリアに分かれ、そこにさまざまなキャラクターが登場する。キミのマイシップ、ファイナルスターに搭載されている"スタービーム"は、地上、空中を問わず、どんなキャラクターでも破壊できる最強の武器だ。ガンガン撃ちまくり、敵をやっつけよう。

■操作方法

十字（じゅうじ）ボタン

ファイナルスター(マイシップ)を上下左右に移動させます。

Aボタン／Bボタン

どちらのボタンでもスタービーム(弾)を発射することができます。

STARTボタン

〈ポーズ機能〉ゲーム中に押すと、ゲームがストップします。
もう一度押すと、前の状態からゲームを続けることができます。

Lボタン/Rボタン

詳しくは**5ページ**。

必勝テクニック

●合体でパワーアップ 合体要塞ラリオスを破壊したあとに、捕虜護送艦"カルデロン"が現れます。カルデロンは、友軍の"パーサー"を護送しており、これを撃ってパーサーを救出すれば、合体することができます。合体後はファイナルスターのスピードと、スタービームの発射スピードが1.5倍になります。

●サイドアタック ファイナルスターは、翼部が多少接触しただけではやられないので、横から近づいて、ほんのすこし接触して撃つと、真横の敵でも破壊することができます。

●敵の弾の動きをつかめ

敵の弾は、すべてファイナルスターに向けて発射されます。また、敵の撃つ弾の数には限りがあるので、下で十分引きつけてからよけはじめれば、逃げ場を確保できます。

敵のキャラクター

スターフォースには、たくさんのキャラクターが登場します。それぞれ飛び方や得点が異なりますので、しっかり性格をつかむことが上達への近道となります。キャラクターは、ほぼ登場順にならべてあるので、プレイしながら覚えましょう。

ガリ (GALI/100pts.) 戦闘迎撃機。

画面の左右に分かれてファイナルスターの反対側から出現し、蛇行しながら編隊飛行します。

ティッタ (TITTA/200pts.) 高速戦闘艇。

直進しますが、ファイナルスターの横で急速反転し、真正面から向かってきます。

エトリ (ETTORI/100pts.)旧式無人戦闘機。

左右に向きを変えて飛行しますが、旧式のため方向を変えるときには、一瞬停止します。

ゾフ (ZOFF/100pts.) 戦闘爆撃機。
左右に蛇行しながら飛んできます。

フェラー (FAILLAR/100pts.) 重爆撃機。
直進しながら弾を撃ってきます。

メーウス (MEEUWS/300pts.) 超磁力式駆逐艦。直進してくるが、ファイナルスターの真横までくると、直角に曲がって突進してきます。

オブセス (OBSESS/500pts.) 自動追尾式宇宙機雷。破壊すると左右に2発ずつ弾を発射します。破壊しないと、いつまでも追いかけてきます。

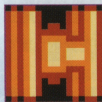
ロペ (LOPE/100pts.) 新型無人戦闘機。左右にゆれながら飛んできます。画面を左右にスクロールさせると、反対側から出てきます。

キリ (QUIRI/100pts.) 重爆撃機。
フェラーの改良型で、直進しますが、ある地点で方向を変えて向かってきます。

リーバ (RIVA/200pts.) 光子力戦闘機。
ガリと同じように出現し、画面いっぱいに円を描くように一周して、上の方に消えていきます。

スプリッタ (SPLITTA/500pts.) 硬度反射板機雷。スタービームが当たるたびに分裂し、3回めの分裂後に撃つと爆発します。

ガドーハ (GADOHA/500pts.) 無人偵察機。回転しながら数機が飛来し、画面中央で横一列に並び、偵察した後、弾を撃って逃げていきます。

ジラード (GIRARD/1,000pts.) 浮遊機雷。1機だけにスタービームを8発当てないと破壊できません。爆発すると画面上の敵を誘爆します。

アマラ (AMARA/100pts.) 高速爆撃機。ななめからファイナルスターのすこし下をめがけて突進し、そこから上昇します。

パタータ (PATARTA/200pts. or500pts.) 核凝縮エネルギー弾を装備する重爆撃機です。途中で停止し、エネルギー弾を撃ってきます。砲門が開いてから撃てば得点は500点になります。

ネイラ (NEIRA/500pts.) 新式戦闘機。編隊を組んで攻撃してきます。画面下から出現することもあります。

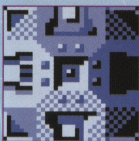
トッパー (TOPPER/1,000pts.) バリア戦闘機。3重バリアをはっていて、4発撃たないと破壊できません。撃つたびに動きが大きくなります。

スルタン (SULTAN/100pts.) 磁力戦闘機。
画面いっぱいに左右に動きながら進んできます。

スーパー・ソニック (SUPER SONIC/300pts.)
小型磁力兵器。超スピードで手裏剣のように飛んできます。

ビッゴ (BIGO/100pts.) 地上物で、エネルギー補給ステーションや、地下からの出入り口の役目をはたしています。

ジムダ (ZMUDA/1,000pts.)
地上のエネルギー貯蔵ステーション。スタービームを4発当てると破壊できます。

ガイラ (GUILER/1,000pts.)
大型戦闘空母。画面の下から出現します。

ビゴーラ (BIGORRA/300pts.)
地上に点在する要塞。神々の顔をかたどったものも、後半に出現します。

スターフォース　7つのナゾ

1.ヒドン(HIDDEN)

地上に隠されているHマークです。出現地点にスタービームを1発撃ちこむと現れます。出現後4発で破壊できます。破壊すると2,000点です。

2.マジッカ(MAGIKKA)

地上に並ぶ?マークです。1つのマジッカにスタービームを4発撃ちこむとケラかプンが出現します。ケラが出ればファイナルスターが1機増えます。ケラは最高2枚出ますが、1枚も出ないこともあります。ケラの隠し場所は毎回変わり、どこに出現するかはわかりません。

▲ケラ　▲プン

3.ボーナス・ターゲット

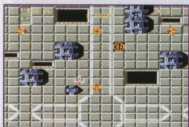
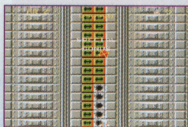
地上のあちこちにある、Bまたはbマークがボーナス・ターゲットです。各エリアをクリアするまでに出現するすべてのボーナス・ターゲットを破壊すると、Bbそれぞれ1万点のボーナスがもらえます。ボーナス・ターゲットをのがすと、ボーナスが減っていき、5つのがすと0点になってしまいます。

4.アルファ・ターゲット

▲左右どちらに動くかはわからない。

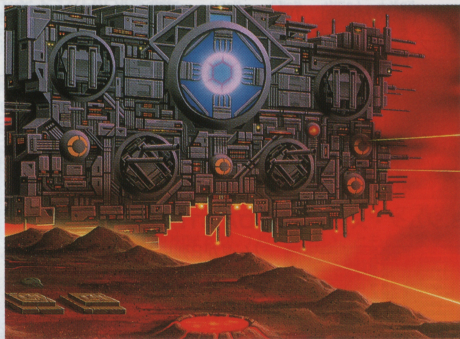
各エリアの最後に登場する完全コンピュータ制御の指令艦です。これを破壊しない限り、エリアをクリアすることはできません。スタービームを8発撃ちこめば破壊できますが、動きに合わせて攻撃しなければなりません。

5.ラリオス(LARIOS)

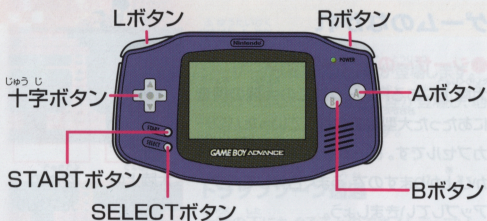
ラリオスは超磁力合体浮遊要塞です。音楽が変わり、上から赤く光るコア(中心)が出現し、八方から合体して大型要塞になります。合体後にスタービームを8発撃ちこんだ場合の得点は1,000点、合体前にコアに8発撃ちこめば、50,000点のボーナスです。ただしコアの中心が光ってから撃ちこまないと、光る前に撃ち込んだ弾数が8発に加算されてしまい、その分多く撃たないと破壊できなくなります。

6.ジムダ・ステギ(ZMUDA STEGUI)

ジムダが2列に並んでいる場所です。全滅させても高得点ですが、片側だけを連続して10個破壊すると、80,000点のボーナスです。途中で残したり、反対側を撃つと、やりなおしになります。

7.地上絵のナゾとゴーデスの正体は…

ゴーデス大陸の一番奥に隠されている、ナゾの地上絵。そのナゾを解き明かすことが、あなたの最後の使命です。絵を見ただけでは、その意味はわかりませんが、ここまでゲームを進めてきたあなたには、何かピンとくることでしょう。その意味を理解できれば、左のようなキャラクターの隠し場所を発見することができるでしょう。これを出現させ、破壊することができれば、なんと100万点のボーナスポイントがもらえます。そのときあなたの使命が達成され、ゴーデスを完全に征服したことになるのです。

STAR SOLDIER スターソルジャー

ゲームストーリー

時空世紀XX.X年。宇宙を航行する船が正体不明の敵から無差別攻撃を受けるという事件が続発していた。事態を重くみた惑星連合軍は、原因究明のため大型戦艦を出撃させたが、帰ってきたのは調査報告を搭載した通信カプセルだけだった。
これにより、敵は人工頭脳に制御された巨大な浮遊大陸であることが判明。この浮遊大陸を破壊できるのは最新小型戦闘機"シーザー"以外には考えられないという結論に達し、緊急出動を命じたのであった。

■操作方法

十字(じゅうじ)ボタン

シーザー(マイシップ)を上下左右に移動させます。

Aボタン／Bボタン

どちらのボタンでもビーム(弾)を発射することができます。

STARTボタン

〈ポーズ機能〉ゲーム中に押すと、ゲームがストップします。
もう一度押すと、前の状態からゲームを続けることができます。

Lボタン/Rボタン

詳しくは**5ページ**。

画面表示

ゲームのながれ

●シーザーのパワーアップ

大陸上にあるPマークはこの大陸の調査にあたった大型戦艦の残していったパワーカプセルです。ビームを当てると空中に浮かび上がりますので、うまく合体してパワーアップしていきましょう。

大陸上のPマーク

空中のカプセル

カプセルの数とシーザーのパワーアップの状態

形態	カプセル	攻撃力
	0	動きも遅く、ビームを単発でしか発射できません。
	1	動きが速くなり、ビームの連射ができます。
	2	キャラクターが変形し、後方にもビームを発射できます。
	3	5方向にビームを発射でき、バリアが回転してシーザーを守ります。

※バリアは敵の体当たりを防げません。また、弾を1発受けると3方向にしかビームを発射できなくなり、5発受けるとバリアが消えます。バリアがある状態でパワーカプセルを取ると、画面上の敵（空中キャラクター）をすべて破壊することができます。

●ゲームの進行

浮遊大陸へ

シーザーが飛び立つと、敵が登場します。しばらく進むと敵の浮遊大陸が登場し、地上キャラクターも登場します。

トラップゾーン通過

大陸の下にもぐることのできるトラップゾーンに入れば敵の攻撃を受けません。

スターブレイン登場

これを破壊すればつぎのエリアにワープできます。破壊できずに逃げられると、エリアの途中に戻されてしまいます。

ビッグスターブレイン登場

4、8、12、16の各エリアの最後に登場する最強の敵です。逃げられないようにがんばりましょう。

ミッションコンプリート

16エリアのビックスターブレインを破壊したとき、キミの任務は終了です。そして・・・・。

敵キャラクター

敵キャラクターは空中物と地上物に分けられます。たくさんの種類があり、動きも複雑なので、敵の特徴をおぼえておくとよいでしょう。

● 空中キャラクター

レウス（100点）	ディダ（100点）	アトリス（100点）	メーバ（100点）
リアード（100点）	カルゴ（100点）	ルダン（100点）	バタフ（100点）
メルス（100点）	テュラ（100点）	プリング（100点）	ジェラ（100点）
テミス（100点）	ステリア（100点）	プリズン（200点）	ビーグ（200点）
	ソレル（200点）	カディス（200点）	グハ（200点）

ルイド（200点）　ヤール（200点）　ペンド（300点）　ドラク（300点）

エイク（300点）　リーデ（300点）　スラント（400点）　パトラ（400点）

ビータ（400点）
リューク（100点）

ふたつは同じキャラクターですが、動き方が違います。リュークの方は1発撃つと分裂します。

ソープラー

ルイドの変形したものでスターブレインからも出てきます。破壊はできません。

ラザロ（1000点）

合体要塞。ビーム16発で破壊できますが、なにか秘密があるようです。

ジェリコ（1000点）

2機同時に出現します。どちらか1機にビームを16発撃ちこむと破壊できます。爆発するときに画面上のすべての敵キャラクターを誘爆します。

● 地上キャラクター

グラディス
（100点）

アゾン
（100点）

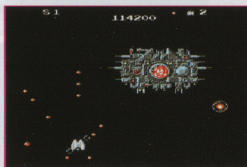
トルード
（400点）

ゼグ

地上の決まった場所にビームを当てると出現します。破壊すれば500点以上。

ホーネル
（200点）

デライラ
（2000点）

● スターブレイン&ビッグスターブレイン

スターブレイン

ビックスターブレイン

各エリアの最後に登場する敵の人工頭脳です。スターブレインは中心部に32発のビームを撃ちこめば破壊できます[5000点]。4、8、12、16エリアに出てくるビックスターブレインは4つの砲台[各5000点]を破壊してからでないと、中心部を破壊できません[中心部も5000点]。一定時間内に破壊できないと逃げられ、シーザーがエリアの途中まで戻されます。

高得点をねらうために

高得点の秘密は、ゼグ、デライラ、ラザロに隠されている。この3つのキャラクターを徹底的に研究すれば、キミも高得点がねらえるぞ。また、ここには出ていない秘密のキャラクターもあるので、さがしてみよう。

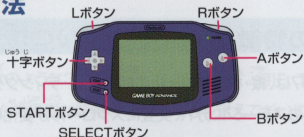
HECTOR'87

太古の地球を舞台に、謎のバイオメカたちとの激闘が始まった。

星歴1024年、地球に起こった第3次世界大戦は、人類の遺産や記憶を焼きつくしてしまった。その失われた過去を求めて、星暦4622年、時間旅行社の調査船団が、太古の地球へと旅立つ。

しかし、調査船のほとんどは、異様に発達したバイオメカの群れに遭遇し、追撃された。ただ一隻生きのびたノア号は、バイオメカの謎をさぐるべく、古代地球での戦闘を開始した。

ステージ	舞台
ヒストリー1	インカ帝国
ヒストリー2	マヤ帝国
ヒストリー3	アトランティス大陸
ヒストリー4	エジプト
ヒストリー5	ムー大陸
ヒストリー6	邪馬台国

■操作方法

十字(じゅうじ)ボタン

ノア号(マイシップ)を上下左右に移動させます。

Aボタン

対空中キャラ用の光粒子砲を発射します。縦スクロール時には上に、横スクロール時には右に発射されます。

Bボタン

対地上キャラ用のクラスター爆弾を発射します。縦スクロール時には上に、横スクロール時には右下に発射され、地表にそって直進します。

STARTボタン

〈ポーズ機能〉ゲーム中に押すと、ゲームがストップします。
もう一度押すと、前の状態からゲームを続けることができます。

SELECTボタン

タイトル画面で押すとスコア記録画面になります。

Lボタン/Rボタン

詳しくは**5ページ**。

ゲームモード

ヘクター'87には次のようなゲームモードがあります。

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モード選択画面になります。モードを選ぶとゲーム開始です。タイトル画面でSELECTボタンを押すとスコア記録画面になり、各ゲームモードのハイスコアを見ることができます。

- ●NORMAL……制限時間なく遊べます。
- ●2MINUTES…2分間のスコアを競います。
- ●5MINUTES…5分間のスコアを競います。

ゲームの特徴

ヘクター'87は、縦・横スクロールの戦略シューティングゲームです。全体は6つのステージに分れ、交互にスクロールが変化しています。

●縦スクロール面

1・3・5ステージは、縦スクロールします。空中だけでなく、地上から攻撃してくる敵もいます。

●横スクロール面

2・4・6ステージが、横スクロールです。洞窟の内部では、壁に当たるとダメージを受けるので要注意です。

●ヘクター'87の戦略シューティングとは?

戦略シューティングとは"頭を使って、作戦を立てながら戦うためのゲーム"といった意味です。まずは、敵の動きをよくおぼえること、これが、ヘクター'87の必勝法です。それからあとは、とにかく練習です。キミ自身の必勝戦略を見つけましょう。

◆◆◆◆㊙テクニックのヒント◆◆◆◆◆◆

ゲーム中には、いろいろな秘密が隠されています。ここではその代表例を紹介します。

●ヘクター・パネルボーナスの秘密

1・3・5ステージの地上のある場所にクラスター爆弾を8発撃ちこむと出現します。

画面表示について

画面には、次のような3つの表示がされています。特に、エネルギー残量はゲームの重要な要素なので、しっかり覚えておいてください。

●ノア号

最初は2機。最大5機まで増えます。

スコア

●エネルギー残量

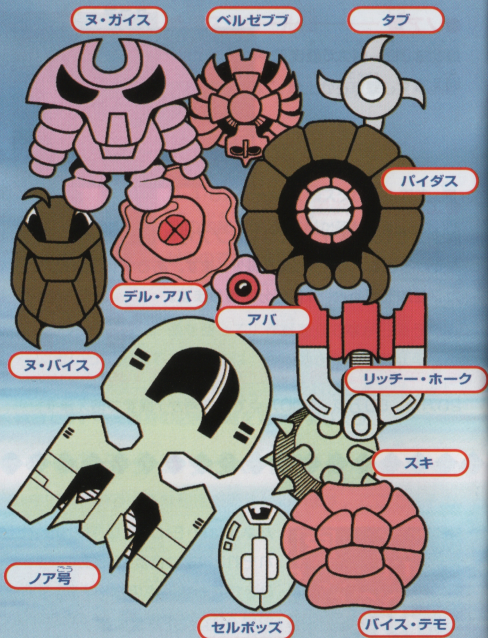
満タンで16目盛分。0になるとノア号を1機失います。敵の攻撃を受けるとエネルギー残量が減少します。あるキャラが出すリカバーカプセルを取ると、1目盛分回復します。

●1upはスコア制。最初は20万点で1up!

20万点、50万点、100万点でノア号が1機ずつ増えます。

パネルはH・E・C・T・O・Rの6タイプ、それぞれ2枚ずつ合計12枚あります。ひとつでも数万点のボーナス。すべて見つけることができると、その瞬間に100万点のスペシャルボーナスが入ります。

敵キャラクター

ここでは縦スクロール面の動く敵にしぼって紹介。このほかにも砲台、機雷口といった地上キャラも出てきます。

イオタキャノン

アトランコマンダー

ムーメダル

マナコム

バスカー

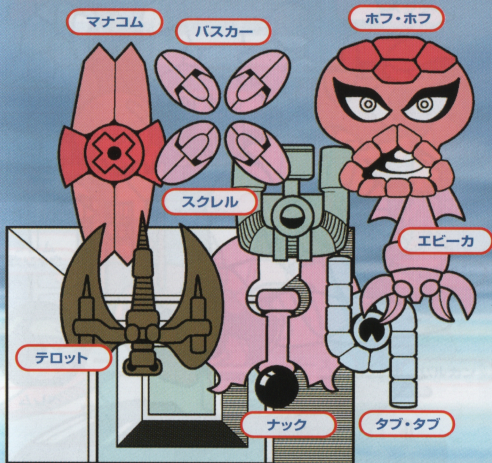
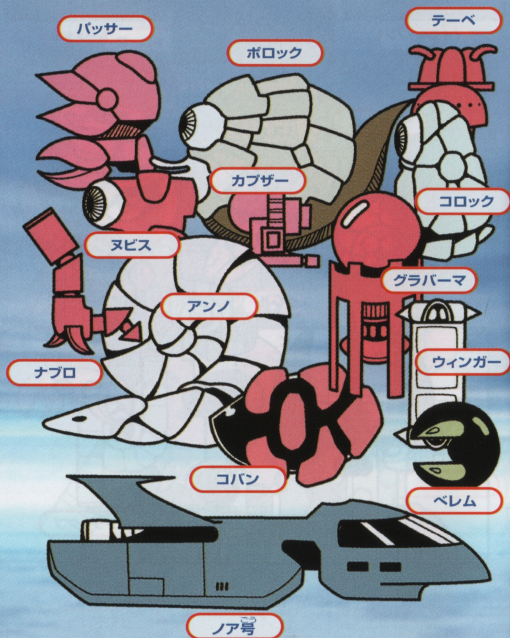
ホフ・ホフ

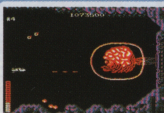
スクレル

エビーカ

テロット

ナック

タブ・タブ

ここでは横スクロール面の敵の一部を紹介。かなりイヤラシイ動きをする敵が多い。このほか、炎などの障害物キャラも出てきます。

マヤフェイス

イージーゴーレム

ヘクター

ツカーサ

アバン

ブレム

ガース

バルカン

ゴルバ

パレンケ

HUDSON BEST COLLECTION

ハドソン ベストコレクション

ハドソンの名作ファミコンソフトがゲームボーイアドバンスで続々登場！

好評発売中

Vol.1 ボンバーマンコレクション

好評発売中

Vol.2 ロードランナーコレクション

Vol.3 アクションコレクション

好評発売中

Vol.4 謎解きコレクション

Vol.6 冒険島コレクション

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止するため、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

ゲームボーイ プレーヤー 使用に関するご注意

ゲームボーイ プレーヤーで使用した場合、ゲーム画面によってはスクロール中に画面のブレを感じることがありますが、これはテレビ画面とゲームボーイアドバンスの液晶の表示仕様の差によるもので、故障ではありません。

ゲームソフトパッケージの『年齢区分マーク』について

当社のゲームソフトはコンピュータエンターテインメントレーティング機構の審査を受け、商品パッケージに『年齢区分マーク』を表記しています。

年齢区分マーク　CERO 全年齢　CERO 12　CERO 15　CERO 18　CERO 教育・データベース

ゲームソフトはCERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれ対象年齢を定められます。これは、表記した年齢に達しない方にはふさわしくないと認められる表現内容が含まれていることを示しています。
お客様がソフトをご購入される際の商品の情報としてご活用ください。ただし、表記された年齢未満の方の購入を規制するものではありません。

倫理規定などの詳細につきましては、CEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/

051219

■■■この商品に関するお問い合わせは下記まで■■■

ハドソンゲームサポートセンター

ナビダイヤル **0570−00−4622**

ゲーム内容や攻略方法、裏技等のお問い合わせにはお答えしておりません。

「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。受付時間/13:00〜17:30(土・日・祝祭日を除く)

〒062-8622 札幌市豊平区平岸3条5丁目4-22 ハドソンビル

※ナビダイヤルがご利用できない場合は011-821-7015へおかけ下さい。

楽しさいっぱい!ハドソンゲームナビ　ハドソン ゲーム ポータルサイト ハドソンゲームナビ http://www.hudson.co.jp

お客様へ　この解説書は、再発行いたしませんので、大切に保管いただきますようお願い申し上げます。

ハドソンゲームオンラインアンケート

この度は弊社商品をお買い上げいただきありがとうございました。
今後の参考にさせていただきますので、アンケートにご協力をお願いいたします。
お客様よりいただいたご意見は、弊社のソフト開発等に向けたよりよい情報として活用させていただきます。 ハドソンベストコレクションVol.5 パスワード【HCSA】

パソコン http://www.hudson.co.jp/gamenavi/

携帯電話 http://www.hudson.co.jp/

※ちいさなお子さまは、ほごしゃの方といっしょにお答えください。

「ハドソンベストコレクション」シリーズは、ファミリーコンピュータ用ソフトをゲームボーイアドバンス用にアレンジしたものです。できるだけオリジナル版のおもしろさを体験していただけるようにしておりますが、オリジナル版そのままではないことをあらかじめご了承下さい。

ハドソン ホームページ http://www.hudson.co.jp/